1. Vytvorte program, ktorý pri ťahaní myškou (stlačené ľavé tlačidlo) kresli farebné krúžky a tým vzniká vlajka.

 

1. Vytvorte program, ktorý:
* pri ťukaní po klávesnici sa na ľubovoľnom mieste v rámci canvasu vykreslí RYBKU, pozor bude obmedzený počet, teda po vykreslení napr. 20 obrázkov, už nekreslí nič.
* pri stlčení ľavého tlačidla sa RYBKY zmažu a môžeme ich opäť nakresliť 20

V tomto programe pre vykreslenie obrázkov budete mať predpripravený zdrojový kód pre obrázky (teda príkazy canvas.create....)

1. Vytvorte program, ktorý pri kliknutí myšou:
* nad cestu na sivú plochu vykreslí MRAČNO
* nad cestu na zelenú plochu vykreslí POSTAVU
* na cestu vykreslí AUTO
* pod cestu vykreslí RASTLINKU
* pomocou šipiek možno pohybovať autami vpravo, vľavo



V tomto programe pre vykreslenie obrázkov budete mať predpripravený zdrojový kód pre obrázky (teda príkazy canvas.create....)